

....., dnia .....

.....  
(imię i nazwisko, nazwa)

.....  
(miejsce zamieszkania, siedziba)

.....  
(telefon)

**Starosta Słubicki**  
**Wydział Administracji**  
**Architektonicznej i Budowlanej**  
**ul. Piłsudskiego nr 20**  
**69-100 Słubice**

**ZGŁOSZENIE**  
**BUDOWY LUB WYKONANIA ROBÓT BUDOWLANYCH**  
**NIEWYMAGAJĄCYCH POZWOLENIA NA BUDOWĘ**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy - Prawo budowlane (t. j. Dz. U. z 2016. 290 ze zm.)

**ZGŁASZAM O ZAMIARZE PRZYSTĄPIENIA DO BUDOWY\*) / WYKONANIA ROBÓT BUDOWLANYCH\*)**

.....  
.....  
.....

na działce o nr ewid. .... w miejscowości.....  
przy ul. .... nr .....

**Rodzaj, zakres i sposób wykonania robót budowlanych:**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Planowany termin rozpoczęcia robót** (należy podać datę z zachowaniem 21 dni od daty zgłoszenia) .....

.....  
(podpis(-y))

**POUCZENIE:**

**Do robót budowlanych można przystąpić:**

- **po upływie 21 dni** od daty złożenia zgłoszenia, jeżeli organ nie wniesie sprzeciwu w drodze decyzji do planowanych robót lub po wydaniu przez organ stosowanego zaświadczenia o przyjęciu zgłoszenia robót budowlanych;
- **w ciągu 3 lat od przyjęcia zgłoszenia przez organ.**

\*) *niepotrzebne skreślić*

**Załączniki:**

1. szkic z usytuowaniem obiektu budowlanego (lub mapa sytuacyjno-wysokościowa do celów opiniodawczych);
2. oświadczenie o posiadanym prawie do dysponowania nieruchomością na cele budowlane (wg. obowiązującego wzoru)

**oraz dodatkowo** (niepotrzebne skreślić):

3. rysunki, szkice projektowanego zamierzenia (według potrzeb);
4. pełnomocnictwo (opatrzone opłatą skarbową w wysokości 17,00 zł za każde pełnomocnictwo, uiszczoną na konto Urzędu Miejskiego w Słubicach);
5. dowód opłaty w wysokości 17,00 zł za wydanie zaświadczenia (uiszczonej na konto Urzędu Miejskiego w Słubicach);
6. ....

Miejsce na szkic usytuowania obiektu (szkice, rysunki) [należy wskazać granicę działki (ek), obiekt będący przedmiotem robót budowlanych oraz obiekty istniejące w sąsiedztwie w/w obiektu]

